***TD PARRAIN NaN2.19***

***Exercice1.1***

**Question 1.** Créer le document à partir du code source fourni ci-dessous. Quelle est l’extension à donner

à ce document ?

l extension du document est .html

**Question 2.** Tester dans un navigateur. Pourquoi le texte écrit en HTML ne s’affiche-t-il pas tout de

suite ?

le texte html ne s affiche pas immediatement parce que au chargement de la page le code javascript s execute d abord.

**Question 3.** Comment appelle-t-on le type de boîte de dialogue utilisé dans cet exemple ?

Le type de boite de dialogue utilisé est le popup.

**Question 4.** Que se passe-t-il si on place le code *javascript* après le texte écrit en HTML ?

Le texte en html s’executera d’abord ensuite le code javascript

**Exercice n°1.2**

**Question 5.** Reprendre l’exemple précédent mais en plaçant le script dans un fichier externe script1.js.

Tester dans un navigateur.

Voir lien .git

**Exercice n°1.3**

**Question 6.** Afficher une boîte de dialogue modale lorsqu’on clique sur un lien. Le texte à afficher sera :

« Vous venez de cliquer sur un lien ! ».

Voir lien .git

**Exercice n°1.4**

**Question 7.** Créer le document à partir du code source fourni ci-desous

Voir lien .git

**Question 8.** Quel est le nom de l’évènement géré ici par le code *javascript* ? Tester dans un navigateur.

Que se passe-t-il lors du chargement de la page dans un navigateur ?

L’ évènement gere ici est le chargement de la page(**onload**).

Au chargement de la page on une boite de dialogue avec le message : ‘’Bienvenue sur ma page !’’.

**Question 9.** Modifier l’exemple précédent pour qu’une boîte de dialogue modale affiche « À bientôt ! »

lorsqu’on quitte la page. Quel est alors le nom de l’évènement à gérer ? Tester dans un navigateur le

changement produit.

L evenement a gerer est ***onunload***

Voir lien .git

**Exercice n°1.5**

**Question 10.** Éditer le document HTML et le script dans un fichier externe script2.js. Tester dans

un navigateur.

Voir lien .git

**Séquence n°2**

**Exercice n°2.1 : changement d’image**

Placer une image dans un document HTML. Vous pouvez utiliser votre page **contact.html** ou créer un

nouveau document pour faire cet exercice

voir lien

**Question 11.** Écrire le document HTML et le code *javascript* permettant de réaliser le changement

d’image interactif

voir lien

**Exercice n°2.2**

**Pratique**

**Exercice n°2.3 : fenêtre popup**

**Question 13.** Écrire un script exo-2-3.js qui permet de créer, au chargement de la page exo-2-3.html,

une nouvelle fenêtre (window.open()) qui se fermera automatiquement (window.close()) au bout de 3

secondes.

Voir lien

**Séquence n°3 : vérification de formulaire**

**Test pratique voir lien .git**